

СЦЕНАРИЙ РАЗВЛЕЧЕНИЯ «В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ НАУК ПДД»

(голос за кадром): Уважаемые ребята и взрослые! Приглашаем вас в путешествие, в волшебную Страну Дорожных наук (ПДД). Что это за страна, какие там правила? Обо всем вам расскажет и все покажет мой веселый друг Фунтик. Готовы отправиться?....Тогда закрываем глаза и произносим все вместе волшебные слова: Крибли-крабли-бумс (музыка волшебства)_____

ВЫХОД ФУНТИКА_____

ФУНТИК: Здравствуйте, ребята! Вы меня узнали? Я очень веселый поросёнок, люблю играть, бегать, прыгать. Сегодня мы с вами отправимся в Страну ПДД (дорожных наук).

Дорожная страна на нашей есть планете.

Все жители ее: и взрослые и дети-

Должны своей страны законы знать,

Их уважать и строго соблюдать.

Я рад приветствовать вас в Стране ПДД.

ВЫХОД ПИРАТА ДЖЕКА ВОРОБЬЯ_____

(выплывает на корабле, нарушая все ПДД, по «зебре» и т. д.)

Д.В.: Разрази меня гром!!!! Куда занесло мой корабль (смотрит в трубу). О, что я вижу? Земля! Вы кто такие и что здесь делаете? Неужели вражеский корабль атаковали? (ответы детей) Нет! А что тогда? Моя новая команда? Не припомнится мне, чтобы я объявлял о наборе. И вообще, где я? Что за страна?

ФУНТИК: Добро пожаловать в Страну Дорожных наук. Разрешите представиться – Фунтик. А как вас звать?

Д.В.: Я – самый быстрый, смелый и отважный пират – капитан Джек Воробей!

ФУНТИК: Джек Воробей, ты заплыл как раз по адресу. Вижу, совсем не знаешь правил дорожного движения?

Д.В.: На что они мне нужны? Я плаваю по морям, мой ориентир – компас, ветер и мое чутье.

ФУНТИК: Мы сейчас на суше. Предлагаю отправиться с нами.

Д.В.: Ладно. Что мне за это будет?

ФУНТИК: Для путешествия по Стране приготовлены соревнования. Предлагаю быть тебе судьей.

Д.В.: (обращаясь к детям) А вы готовы стать моей командой?

Тогда попутного ветра нам! Выносим 4 машины для конкурса. 01, 02, 03, 04.

ФУНТИК: 4 главных машины есть в Стране Дорожных наук. Ребята, вы знаете, что это за машины? (ответы детей). Предлагаю устроить гонки. Для этого приглашаю.....

ИГРА «ГОНКИ СЛУЖБ»

Д.В.: Так, что я вижу! Кто-то подложил нам записку. (*разворачивает, читает*):

Что бы было все в порядке отгадай дружок **ЗАГАДКИ**: если да кричите дружно – «Это я, это я, это все мои друзья!» если будет «нет» ответ, все молчите вы в ответ:

Кто из вас идёт вперёд

Только там, где переход? (*Это я, это я, это все мои друзья*)

Чтоб проветриться в троллейбусе немножко,

Кто и голову, и туловище высунул в окошко? (*Дети молчат*)

Знает кто, что красный свет –

Это значит: хода нет? (*Это я, это я, это все мои друзья*)

Кто бежит вперёд так скоро,

Что не видит светофора? (*Дети молчат*)

Знает кто, что свет зелёный означает:

По дороге каждый смело пусть шагает? (*Это я, это я, это все мои друзья*)

Кто вблизи проезжей части

Весело гоняет мячик? (*Дети молчат*)

Какие вы все молодцы! Про троллейбус вспомнили сейчас, предлагаю на нем прокатиться. А для это приглашаю.....

ИГРА «АВТОБУС(ТРОЛЛЕЙБУС)» обручи

ФУНТИК: А сейчас отгадайте загадку.

Он высокий и красивый

У него три глаза.

Каждый глаз имеет свет

Ты узнаешь сразу. (*светофор*)

Правильно, ребята. Светофор командует переходом. Он все видит. У него три глаза: красный, желтый, зеленый.

Начинаем разговор про трехглазый светофор.

Он не зря горит над нами разноцветными огнями! Светофор поможет перейти дорогу. Он скажет можно переходить или нет. Предлагаю вам собрать светофор. 2 команды по 3 человека. Каждый участник подбегает к «светофору» (на 2 команды лежат 2 желтых, 2 зеленых, 2 красных кружочка), выкладывает каждый один цветной кружок. Какая команда быстрее и правильно выложит цвета светофора. Или из коробок

ИГРА «СОБЕРИ СВЕТОФОР»

ФУНТИК: Джек Воробей, как ты думаешь, на какой свет можно переходить дорогу?

ДЖЕК ВОРОБЕЙ: А давай спросим у ребят?

Красный свет – проезд есть? (*Нет*) И прохода тоже (*Нет*)

Никогда на красный свет ты идти не должен!

Желтый свет – сигнал простой:

Ты еще чуть-чуть постой.

А зеленый загорится – можно ехать или идти? (*Да*)

Точно! На зеленый свет все лица совершают переход.

Итак, повторим: красный – стоим, желтый – ждем, зеленый – едем и идем!

Для закрепления приглашаем взрослых.....

Рисуют от заданной точки по команде (н-р, 3 клетки вверх, 2 влево и т. д.)

ИГРА НА ВНИМАНИЕ «РИСУНОК»

ФУНТИК: Состязание скоростей, машины заводи скорей! Эстафета для водителей. Приглашаю

Сматать на карандаш веревку, привязанную к машине

ИГРА «ЛОВКИЙ ВОДИТЕЛЬ»

ФУНТИК: Ну, что, заезжаем все в гараж.

Д.В.: Ух, и испугался же я. Машины как поедут со всех сторон, не до прогулки мне было, как бы самому целым остаться.

ФУНТИК: Вот видишь, чуть – чуть не случилась с тобою беда, под колёса машин ты мог бы попасть. Надо ходить по тротуару!

Д.В.: Ну, ладно, я буду гулять по вашему тротуару. А вдруг мне надо перейти на другую сторону улицы, что же мне делать?

ФУНТИК: Тебе надо искать «Зебру».

Д.В.: Зебру?

Зебра в Африке живёт, полосатая очень.

Воду пьет, траву жуёт, порезвиться хочет.

ФУНТИК: А у нас на улице, здесь у перекрестка,

Точно зебра, в самый раз, переход в полосу.

Д.В.: Ну и зачем она мне?

ФУНТИК: Дети, кто знает, что такое дорожная зебра? *(ответы детей)*

Давайте покажем, как мы умеем переходить улицу. Приглашаются девочки.....

ИГРА «ПО ДОРОГЕ»

Коляски с куклами. Дойти до перехода, взять нужный сигнал светофора, показать его, положить на место, пройти по переходу до ориентира, вернуться обратно.

Д.В.: Теперь мне понятно, где тут зебра. Нужно переходить дорогу по зебре.

Да здесь еще и знаки есть. Ребята, что это за знак? *(Пешеходный переход)*

ФУНТИК: Джек Воробей, мы прошли с тобой по всей Стране Дорожных наук, но встретили самого главного. Знаешь, кто это?

Д.В.: Конечно! Полицейский! Думаю, у него ответственное задание, потому мы его и не встретили. Но мы можем посмотреть, как быстро собирается полицейский на задание. Для этого приглашаем ... взрослых.....

ИГРА «БЫСТРЫЙ ПОЛИЦЕЙСКИЙ»

ФУНТИК: Вот и закончилась наша прогулка. Чтобы у всех было хорошее настроение соблюдайте все правила дорожного движения.

ТАНЕЦ «СВЕТОФОР ЗЕЛЕНЫЙ»

(показываю три цвета светофора, а дети на каждый цвет выполняют определенное действие. На красный – молчат, стоят. На желтый – хлопают. На зеленый – бегут на месте)